

### Übungsblatt 3: Lineare Algebra, komplexe Zahlen und MATLAB

(Abgabe am 28.5.2014, 8:00-8:15 im Hörsaal. Frühere Abgabe möglich in Geb. 102, 1. Stock, Anbau, hinten links)

Prof. Dr. Moritz Diehl und Thilo Bronnenmeyer

#### MATLAB Einführungs-Aufgaben (als MATLAB Code und Plots, z.B. am 23.5.2014 von 8-10 im Computerpool zu bearbeiten)

Liste einiger für die Aufgaben nützlicher Kommandos: `help`, `eye`, `zeros`, `eigs`, `inv`, `for`, `transp`, `length`.

1. (a) Definieren Sie in MATLAB folgende Matrizen

$$(a) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad (b) \text{ 10x10 Einheitsmatrix } B \quad (c) \text{ 3x3 Nullmatrix } C$$

(1 P.)

- (b) Transponieren Sie die Matrix  $A$  und multiplizieren Sie daraufhin  $A^T$  mit  $A$ . Lesen Sie aus dem Ergebnis die erste Zeile und multiplizieren diese mit der zweiten Spalte. (1 P.)

- (c) Berechnen Sie die Eigenwerte und -vektoren der Matrix  $A$ , und finden Sie eine invertierbare Matrix  $V$  und Diagonalmatrix  $D$  so dass  $A = VDV^{-1}$ . Verifizieren Sie durch Berechnung des Matrixproduktes  $VDV^{-1}$ . (1 P.)

- (d) Nehmen Sie nun einen Eigenvektor  $v$  der Matrix  $A$  und berechnen Sie das Produkt  $v_c = Av$ , indem Sie nacheinander  $v_a = V^{-1}v$ ,  $v_b = Dv_a$ , und  $v_c = Vv_b$  berechnen. In welchem Zusammenhang steht  $v_b$  zu  $v_a$ , und in welchem steht  $v_c$  zu  $v$ ? (2 P.)

2. Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion `[crossproduct] = mycrossproduct[a, b]`, die zwei Vektoren  $a, b \in \mathbb{R}^3$  als Input annimmt und Ihnen als Rückgabewert das Kreuzprodukt der beiden Vektoren liefert. Testen Sie Ihre Funktion mit zwei Vektoren Ihrer Wahl. (2 P.)

3. Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion `[dotproduct] = mydotproduct[a, b]`, die zwei Vektoren als Input annimmt und als Rückgabewert das Skalarprodukt der beiden Vektoren liefert. Nutzen Sie (zur Übung) eine `for` Schleife, die durch alle Komponenten der Vektoren geht. Beachten Sie dabei, dass die beiden Vektoren beliebig lang sein können. (1 B.P.)

#### Systemtheorie Aufgaben (dürfen auch schon am 23.5.2014 von 8-10 im Computerpool bearbeitet werden)

4. Ein (ungesteuertes) lineares dynamisches System sei durch die Differentialgleichung  $\dot{x} = Ax$  beschrieben, mit beliebiger Matrix  $A$ . Betrachten Sie einen Eigenvektor  $v$  von  $A$ , so dass  $Av = \lambda v$ . Beweisen Sie, z.B. unter Verwendung der Definition des Matrixexponentials  $e^{Mt} = I + Mt + \frac{M^2 t^2}{2} + \dots$ , dass die Lösung des Anfangswertproblems mit Anfangswert  $x(0) = v$  gegeben ist durch  $x(t) = ve^{\lambda t}$ . (3 P.)

5. Betrachten Sie nun das System  $\dot{x} = Ax$  mit Ausgangsgleichung  $y = Cx$  und Matrizen

$$A = \begin{bmatrix} -9.9 & 10.1 \\ 10.1 & -9.9 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad C = \begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (a) Nutzen Sie `ode45` und simulieren Sie, beginnend mit dem Anfangswert  $x_0^a = [1, 1]^T$ , das System für 10 Zeiteinheiten (die wir im folgenden der Einfachheit halber "Sekunden" nennen). Plotten Sie den Zeitverlauf von  $y$ . (1 P.)

- (b) Simulieren Sie nun erneut für 10s, aber mit dem Startwert  $x_0^b = [1, -1]^T$ , und plotten Sie. (1 P.)

- (c) Simulieren sie noch ein drittes Mal für 10s, aber jetzt für den Anfangswert  $x_0^c = x_0^a + x_0^b = [2, 0]^T$ . (1 P.)

- (d) Diskutieren Sie den Zusammenhang zwischen den drei Simulationen (a)-(c) unter dem Stichwort "Linearität". (1 P.)

- (e) Berechnen Sie die Eigenwerte und Eigenvektoren der Matrix  $A$ , und geben Sie die zwei Eigenwerte  $\lambda_1$  und  $\lambda_2$  an. Stellen Sie einen Zusammenhang mit den Simulationen (a) und (b) her. (1 P.)

6. Ein dynamisches System, z.B. ein elektrischer Schwingkreis, sei durch die Differentialgleichung  $\dot{x} = Ax + Bu$  und Ausgangsgleichung  $y = Cx$  beschrieben, mit

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -10 & -2 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 10 \end{bmatrix} \quad \text{und} \quad C = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- (a) Simulieren Sie es z.B. mit `ode45` für die Anfangsbedingung  $x_0 = [0, 0]^T$  und konstanten Eingang  $u(t) = 1$  (Sprungantwort), und plotten Sie beide Zustände im Zeitverlauf für 10s. (2 P.)

- (b) Plotten Sie zum selben Szenario auch den Ausgang  $y$  im Zeitverlauf. (1 P.)

- (c) Berechnen Sie die Eigenwerte von  $A$ , und diskutieren Sie den Zusammenhang mit dem Ergebnis der Simulation. (1 B.P.)

7. (Lorenz-Attraktor) Betrachten Sie das System  $\dot{x}_1 = 10(x_2 - x_1)$ ,  $\dot{x}_2 = x_1(28 - x_3) - x_2$ ,  $\dot{x}_3 = x_1x_2 - 2.66x_3$ . Ist es linear oder nichtlinear? Simulieren Sie für zwei leicht verschiedene Anfangswerte, und plotten und vergleichen Sie das Ergebnis. (2 B.P.)

Insgesamt gibt es 18 Punkte und 4 Bonuspunkte auf diesem Blatt.